Guia Space Shooter – Sons (Parte 3: Som da Morte da Nave)

# 💀 Som da Morte da Nave – Passo a Passo

## 1. Adicionar o arquivo

* Coloque o arquivo deathMP3.mp3 em:
* res://Assets/Sons/

## 2. Adicionar o nó de áudio

* Abra a cena Mundo (mundo.tscn).
* Adicione um AudioStreamPlayer2D.
* Renomeie para SomDeath.
* No Inspetor → Stream, carregue deathMP3.mp3.
* Marque Autoplay → Off ❌ (não tocar sozinho).
* Marque Looping → Off ❌ (o som deve tocar apenas uma vez).

## 3. Editar o script do Mundo (mundo.gd)

* No perder\_vida(), adicione:
* $SomDeath.play() # toca som sempre que a nave perde vida
* No game\_over(), adicione:
* $SomDeath.play() # toca também no Game Over

# ✅ Resultado Final

• O som deathMP3.mp3 é tocado sempre que o jogador perde uma vida.  
• O mesmo som também toca no Game Over.  
• Como o nó SomDeath está no Mundo, o áudio não é interrompido quando o Jogador é removido da cena.